

## Kurzanleitung: Einbau EVENDpc in der MAN Stadtbusfamilie

Die folgenden Anpassungen sind bei Gelenkbussen nur in der jeweiligen Datei des Vorderwagens notwendig. Der Nachläufer erfordert keine Anpassungen. Welche Dateien verwendet werden, ist in der jeweiligen Busdatei unter dem Eintrag [model], [sound] und [passengercabin] vermerkt.

**Ausnahme:** Varlist-Einträge. Diese **MÜSSEN** auch im Nachläufer geändert werden!

Es ist empfehlenswert, vor Bearbeitung der genannten Dateien eine Sicherheitskopie anzulegen.

### Schritt 1: Dateien kopieren

Der Inhalt aus dem Ordner „Scripts“ muss in den Ordner „Script“ vom Bus kopiert werden, ebenso der Inhalt vom Ordner „Texturen“ in den Ordner „Texture“ und der Inhalt vom Ordner „model“ in den Ordner „Model“.

### Schritt 2: Model.cfg-Anpassung

In der Model.cfg muss der Almex und das IBIS entfernt werden. Dafür muss der komplette Abschnitt „IBIS II“ bis über „Zahltsch/Wechsler“ entfernt werden, anschließend der Abschnitt „DRUCKER“ bis über „Klimatronik“.

An dessen Stelle kommt der Modelleintrag für den EVENDpc. Die dazu notwendigen Einträge befinden sich in der Datei „Model EVENDpc.txt“ im Ordner „Einträge\MAN Stadtbusfamilie“. Zuletzt muss noch die Scripttextur eingetragen werden. Der notwendige Eintrag befindet sich in der Datei „Scripttextur.txt“ im Ordner „Einträge“. Diese Einträge müssen unter dem letzten „[scripttexture]“-Eintrag eingefügt werden.

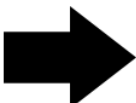
**Achtung! Die Scripttextur-Indizes sind standardmäßig eingestellt für die unmodifizierte Version von diesem Bus. Etwaige andere Modifikationen, die die Scripttextur-Indizes verändern (z.B. anderes Matrixscript) erfordern die Änderung der Scripttextur-Indizes bei den jeweiligen Einträgen:**

Mesh EvendPC1\_Obus\Textfeld.o3d: Zahl unter [useScriptTexture] entspricht dem Index der ersten EVENDpc-Scripttextur

Mesh EvendPC1\_Obus\Textfeld\_weiss.o3d und  
EvendPC1\_Obus\ EVENDPC1\_KD\_Textfeld.o3d: Zahl unter [matl\_transmap] entspricht dem Index der zweiten EVENDpc-Scripttextur

Zusätzlich müssen die jeweiligen Indizes in der EvendPC\_Constfile.txt angepasst werden. Hierbei entspricht der Eintrag EvendPC\_Scripttex\_Index der ersten EVENDpc-Scripttextur, der Eintrag EvendPC\_ScripttexHell\_Index der zweiten EVENDpc-Scripttextur.

Abschließend müssen noch die Texttexturen 1-5 so angepasst werden, dass die Zeile unter [texttexture] bzw. [texttexture\_enh] mit „number“ ersetzt wird.

|                                                                                                  |                                                                                   |                                                                                          |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------|
| <pre>IBIS-Fahrplanlage Minuten 8 [texttexture] IBIS_Delay_min IBIS-2_8x11 64 64 0 50 50 50</pre> |  | <pre>IBIS-Fahrplanlage Minuten 8 [texttexture] number IBIS-2_8x11 64 64 0 50 50 50</pre> |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------|

Alles speichern, dann ist dieser Teil fertig.

### Schritt 3: passengercabin.cfg-Anpassung

In der Passengercabin.cfg muss der Eintrag für den Fahrschein korrigiert werden. Der dazu notwendige Eintrag befindet sich in der Datei „Passengercabin.txt“ im Ordner „Einträge\MAN Stadtbushfamilie“. Der Eintrag „[ticket\_sale]“ muss durch den in der Textdatei enthaltenen Eintrag ersetzt werden.

### Schritt 4: Busdatei

Jetzt muss die Busdatei (bzw. bei Gelenkbussen die Busdateien) angepasst werden. Hier müssen die Scripts geändert werden. Dazu folgendes ändern:

Unter [varnamelist]:

script\IBIS\_varlist.txt → script\EvendPC1\_std\EvendPC\_varlist.txt

script\ticketprinter\_varlist.txt → script\EvendPC1\_std\Innenanzeigen Scripts\EvendPC\_Innenanzeige\_varlist.txt

Unter [stringvarnamelist]:

script\ticketprinter\_stringvarlist.txt → script\EvendPC1\_std\EvendPC\_stringvarlist.txt

script\IBIS\_stringvarlist.txt → script\EvendPC1\_std\Innenanzeigen Scripts\EvendPC\_Innenanzeige\_stringvarlist.txt

Die Blöcke [varnamelist] und [stringvarnamelist] in der Busdatei vom Nachläufer (sofern in einem Gelenkbus eingebaut) müssen dann noch durch die Blöcke vom Vorderwagen ersetzt werden.

Unter [script]:

script\IBIS-2.osc → script\EvendPC1\_std\EvendPC.osc

script\ticketprinter.osc → script\EvendPC1\_std\Innenanzeigen Scripts\EvendPC\_ChrizzlyInnenanzeige.osc

Unter [constfile]:

Zahl um 1 erhöhen

script\IBIS\_constfile.txt → script\EvendPC1\_std\EvendPC\_constfile.txt

Dann Enter und:

script\EvendPC1\_std\Innenanzeigen Scripts\EvendPC\_Innenanzeige\_constfile.txt

eintragen.

**Optional:**

Zahl erneut um 1 erhöhen und über der EvendPC\_constfile.txt folgendes eintragen:

```
script\EvendPC1_std\EvendPC_Fahrerlogins.txt
```

**Schritt 5: Anpassung der Main.osc**

Zuletzt muss noch die Main.osc vom Bus angepasst werden. Welche vom Bus verwendet wird, steht unter [script] in der Busdatei.

Dort muss folgendes getauscht werden:

Unter {init}:

(M.L.IBIS\_init) → (M.L.EvendPC\_init)

(M.L.ticketprinter\_init) entfernen

Unter {frame}:

(M.L.IBIS\_frame) → (M.L.EvendPC\_frame)

(M.L.ticketprinter\_frame) → 1 (S.L.Daueranimation)

**Schritt 6: Sound.cfg anpassen**

Zuletzt müssen noch die Sound-Einträge in der Sound.cfg ersetzt werden. Dazu müssen die Einträge unter „IBIS-Gerät“ bis über „Ansagen“ durch jene Einträge aus der Datei „Sound EVENDpc.txt“ im Ordner „Einträge\MAN Stadtbusfamilie“ ersetzt werden. Anschließend die Einträge „Fahrscheindrucker“ bis über „Ticket-Kauf“ entfernen.

Speichern, fertig.